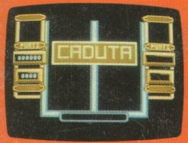
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 46

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

DALLA PARTE DI SCHWARZY

Lo ammettiamo, non siamo obiettivi. Detto questo non potrete certo accusarci di partigianeria nei confronti di Arnold Schwarzenegger e del suo grande ritorno nelle vesti del cyborg di Terminator 2. Il nostro Arnold è fantastico e con un po' di immaginazione riusciamo a vederlo anche sul nostro computer. Lui è infatti il protagonista di Terminator 2, il videogioco più "in" del momento di cui vi diamo un'ampia recensione questo mese. Vi diamo anche altre chicche da gustare come Celtic Legends e Pitfighter. Un numero quindi ad altissima tensione e tutto da sfogliare per scoprire trucchi e consigli per vincere sempre. Ad ogni costo e contro qualsiasi avversario.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N° 46 - Periodico mensile - Febbraio 1992 - Edizioni SIPE s.r.l. -
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N° 537 del 16/7/87
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

4	RUGBY	JAPAN HEAT
5	DAMA ORIENTALE	DEVIL INSIDE
6	LA TRIVELLA	SABDU
7	DIAMANTI	OFF LIMITS
8	CUNICOLI	LOCK STARS
9	PERCORSI	DEDRIS
10	CADUTA	Q-LIB
11	CAMBI	LORCH
12	RAID	MODULE
13	16 VALVOLE	DARK MAN

SULLA RIVISTA

14	ROLLING RONNY: alla ricerca dei gioielli
16	CELTIC LEGENDS: un wargame nella preistoria
20	LOTUS TURBO CHALLENGE 2: auto a folle corsa
24	PITFIGHTER: boxe e lotta giapponesi
26	TERMINATOR 2: Schwarzy è tornato!

CBM 64

RUGBY

Avrai finalmente l'opportunità di giocare una entusiasmante partita di rugby con un tuo amico o di partecipare addirittura al campionato mondiale senza però faticare troppo. Le regole principali consistono nello scegliere di volta in volta lo schema di gioco, in base al quale cambia il ruolo dei giocatori, per raggiungere la meta con la palla ovale e conseguire perciò il punteggio più elevato. Potrai stabilire la durata del gioco, scegliere se giocare da solo o contro un amico. Inoltre il tuo CBM-64 potrà organizzare un campionato mondiale diviso in 4 gironi in cui si scontreranno 4 squadre per ogni girone. Buon divertimento!

JOYSTICK PORTA 2 e 1

JOY 2	giocatore 1
JOY 1	giocatore 2
SPARO	inizio partita

SOFTWARE

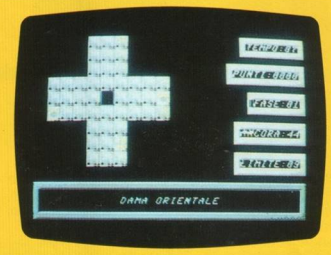
JAPAN HEAT

Sei alla guida di un bolide a quattro ruote di Formula 1 e, ovviamente, il tuo obiettivo è quello di terminare la corsa nel minor tempo possibile. I circuiti sono tanti e ognuno più difficile del precedente; evita il contatto con le auto degli altri piloti avversari poiché ti farebbero rallentare notevolmente o, addirittura, potrebbero danneggiarti seriamente la tua potente vettura. In questo caso sarai costretto a fermarti ai box per poter effettuare le riparazioni necessarie. Ogni circuito ha un tempo massimo a disposizione entro il quale dovrai effettuare i tre classici giri di pista.

Tasti a video - JOYSTICK

DAMA ORIENTALE

Il campo di gioco è composto da un insieme di quadratini o pedine. Lo scopo è mangiare le varie pedine in modo che il numero rimanente sia uguale a quello indicato dal limite. Le pedine sono tutte dello stesso colore e per mangiarle devi posizionarti su una pedina adiacente a quella che vuoi mangiare, tenendo presente che il punto di arrivo può essere solo una casella vuota e che puoi mangiare solo muovendoti in orizzontale o in verticale. Per rendere più difficile il gioco il tempo a tua disposizione è limitato; quindi non soffermarti troppo a pensare alle varie possibili mosse perché rischieresti di perdere la partita! Se vuoi guadagnare un po' di tempo puoi mangiare il quadratino contrassegnato da un orologio: non è molto, ma è sempre meglio di niente!

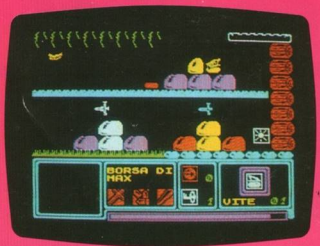


JOYSTICK PORTA 2

SPARO	inizio partita
SPARO + DIREZIONE	mossa

DEVIL INSIDE

Ti trovi nelle viscere dell'inferno alla ricerca del tuo amico nascosto in qualche anfratto. Il gioco è un classico arcade dove devi saltare ed evitare tutto ciò che si muove. Tra uno schermo e l'altro troverai degli oggetti, utili allo scopo di superare determinati ostacoli... dimentica, per poter passare inosservato hai assunto le sembianze di una lumaca. Cos'altro potevi volere di più? Buona fortuna!

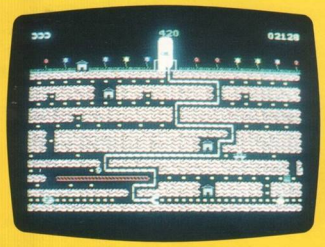


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

LA TRIVELLA

In questo gioco manovri una trivella ed il tuo compito consiste ovviamente nel perforare il terreno per rendere operativo un pozzo petrolifero. Le cose tuttavia non sono semplici come sembrano; il pozzo, infatti, è infestato da strani esseri il cui tocco metterà completamente fuori uso la tua trivella, a meno che non sarai così abile da perforarli con la punta della trivella stessa. Nel sottosuolo, oltre ai mostriciattoli, potrai trovare delle bombe che non dovrai assolutamente toccare, degli incudini che ti faranno guadagnare punti e dell'esplosivo che distruggerà tutto ciò che popola il terreno e che rallenterà il gioco per un certo periodo di tempo. Quando avrai completato gli scavi potrai cercare di attivare un altro pozzo, preparandoti ad affrontare maggiori difficoltà. Avrai anche la possibilità di costruire le varie schermate di gioco: premendo i vari tasti potrai creare i cunicoli da perforare come più ti piacerà.



JOYSTICK PORTA 2

SPARO	inizio partita/fine pausa
E	edit schermate di gioco
T	test schermate editate
RUN/STOP	inizio pausa/fine test
S	assegnazione livello schermo editato

SABDU

"Sabdu" la simpatica mosca, si è perduta in un giardino popolato da affamatissimi animaletti. Il tuo compito è quello di aiutare la povera mosca a trovare la strada di casa. Per sfamarla dovrai procurarle delle pulci di cui SABDU è assai ghiotta. Fai attenzione agli animaletti che tenteranno di far di SABDU un prelibato bocconcino. Buona fortuna!

TASTIERA

Q	su
A	giù
O	destra
P	sinistra

DIAMANTI

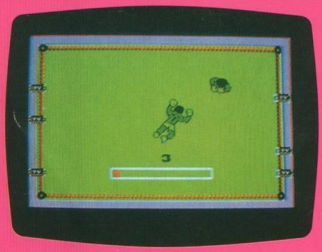
In questo difficilissimo gioco devi esplorare una miniera alla ricerca di favolosi diamanti. Per progredire da una cava alla successiva dovrai raccoglierne un certo numero, indicato sullo schermo in basso a destra. La posizione delle pietre preziose è data dalla freccia, sempre in basso a destra, che in realtà indica la posizione del prossimo diamante rispetto a quello appena trovato. Ovviamente la miniera è popolata da vari esseri ostili il cui tocco ti farà perdere energia vitale. Quando avrai esaurito tutta la tua forza sarai irrimediabilmente spacciato; tuttavia non disperare perché avrai a tua disposizione varie armi con un numero limitato di colpi grazie ai quali potrai eliminare i tuoi nemici. Potrai rifornirti di energia e di colpi cercando di riconoscerli ed acchiapparli al volo in mezzo alla moltitudine di mostriciattoli che ti assalirà all'interno della miniera.

JOYSTICK PORTA 2

SPARO inizio partita

OFF LIMITS

Una fantastica, eccezionale simulazione pugilistica. La caratteristica di questo fantastico gioco è quella che quando un pugile viene messo a terra la visione del gioco diventa dall'alto come se una telecamera fosse stata posta sopra il ring. Per rialzarti dovrai premere il più veloce possibile il tasto apposito e cercando di conseguenza di far riprendere la forza al pugile da te comandato. Buona fortuna e vinca il più forte!



TASTI A VIDEO

CUNICOLI

Nel corso del XXI secolo gli uomini sono riusciti ad espandere i loro confini ed a raggiungere i limiti estremi dell'universo, dove hanno creato delle basi di ricerca. Le popolazioni vivono in armonia sotto il controllo della Federazione, ma alcuni ribelli oppongono resistenza a questo predominio attaccando proprio gli avamposti più lontani. Tu fai parte di una delle squadre di sorveglianza impegnate nella ricerca di questi dissidenti ed incaricate di ripulire lo spazio dalle loro navicelle. Al comando del tuo caccia armato di missili aria-aria devi cercare di annientare i tuoi nemici combattendo con abilità e coraggio. Ricordati di tenere d'occhio il livello di carburante e di fare rifornimento atterrando sulle apposite piste quando sarà necessario.

JOYSTICK PORTA 2

SPARO	inizio partita
SPARO+JOY SU	incrementare velocità
SPARO+JOY GIÙ	decrementare velocità

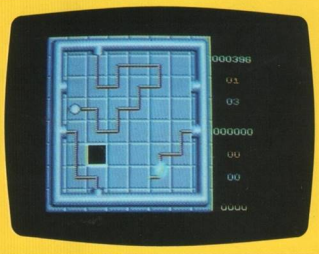
LOCK STARS

Ti trovi a bordo di un'astronave che deve attraversare la galassia alla ricerca di un prezioso minerale utile alla sopravvivenza dal pianeta "CIURKON II". Lungo il percorso dovrai vedertela contro orde di navi spaziali nemiche che tenteranno di impedirti la vitale missione. Ovviamente, qualora tu riesca ad annientare l'intera flotta, ti verrà dato un bonus. Segui lo scroll verticale e... passo dopo passo, astronave dopo astronave, ti troverai là, dove nessuno era mai giunto prima. Buon divertimento!

Tasti ridefinibili - JOYSTICK

PERCORSI

In questo gioco dovrai essere così abile da costruire in pochissimo tempo un percorso lungo il quale far rotolare una pallina. Il campo di gioco è una scacchiera mobile composta da vari quadrati recanti sulla superficie un tratto del percorso da costruire. Il tuo compito sarà quello di spostare i vari quadrati per formare un percorso unico fino alla casella del traguardo facendo attenzione a non far cadere la pallina che, nel frattempo, avrà iniziato la sua corsa verso la meta finale.

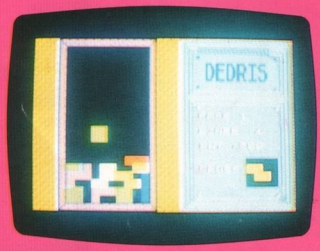


JOYSTICK PORTA 2

F1	un giocatore
F2	due giocatori
F5	livello gioco
F7	opzioni
FRECCIA SX	musica sì/no
RUN/STOP	fine gioco
C=	fermare palla
SPAZIO	velocizzare palla

DEDRIS

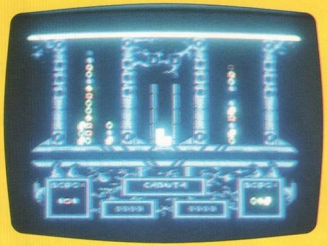
Eccovi il classico gioco da bar che ormai è una leggenda ma... con una variante entusiasmante. Oltre alla normale routine di far incastrare come in un mosaico i "pezzi" che scendono dall'alto, avrete anche la possibilità di crearvi voi stessi il campo di gioco e, eventualmente, anche i pezzi da far piovere dal cielo. Bravura ma soprattutto ingegno e caparbietà, sono le doti richieste per ottenere un risultato soddisfacente che sia all'altezza della vostra fama di "NUMERO UNO". Buon divertimento a tutti!!!



TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	gira sinistra
P	gira destra
SPACE	fuoco

CADUTA



In questo gioco dovrai avere una certa prontezza di riflessi per riuscire a mettere in fila tre pezzi della stessa forma in orizzontale, in verticale o in diagonale. I pezzi cadono dall'alto a gruppi di tre e tu puoi spostarli a destra e a sinistra o puoi scambiarli di posto in modo da formare il tris e far sparire così i pezzi dallo schermo. Il gioco finisce quando accumuli così tanti pezzi da raggiungere la cima dello schermo. In caso di emergenza disponi di tre jolly: quando decidi di utilizzarlo ricordati che spariranno dal campo di gioco tutti i pezzi dello stesso tipo di quello che il jolly toccherà per primo.

JOYSTICK PORTA 2 e 1

JOY 2	giocatore 1
JOY 1	giocatore 2
SPARO	inizio partita
F1	jolly per giocatore 1
F7	jolly per giocatore 2

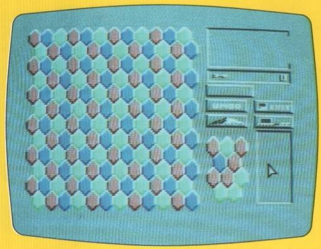
Q-LIB

Non per offendere nessuno ma in questo gioco dovrete impersonare uno strano mostriciattolo incastrato, poverino, in una specie di cava. Dall'alto, per vostra sfortuna, iniziano a cadere pietre cubiche e altri vari oggetti di forma e natura diversi (che sia una discarica abusiva?!). Comunque, sia quel che sia, dovrai usare le tue capacità di salto, a dire il vero piuttosto limitate, evitando così che i macigni ti cadano sulla testa. Inoltre devi cercare a tutti i costi di non rimanere ingabbiato dalle colonna di massi che si formano man mano che questi cadono dall'alto, creandoti una specie di tomba. Raccogli i bonus che scendono anch'essi dall'alto, ti saranno utili per riuscire a proseguire nel gioco.

TASTIERA

CAMBI

Ecco un gioco che non richiede solo abilità e prontezza di riflessi ma anche una buona dose di intelligenza. Il campo di gioco è costituito da tanti quadratini di diverso colore. Il tuo compito è quello di far affiancare due o più quadratini dello stesso colore per farli sparire dallo schermo. Lo scopo finale è ovviamente quello di ripulire l'intero campo di gioco. Per scambiare fra loro due quadratini devi posizionarti sul lato in comune e premere lo sparo; in questo modo puoi far muovere un quadratino fino a farlo toccare con quello dello stesso colore. Riuscire a terminare una fase non è affatto semplice, ma non disperare: a tua disposizione hai dei quadratini extra che potrai posizionare sullo schermo nel modo più conveniente, il tasto UNDO che ti permetterà di annullare una mossa poco indovinata ed il tasto VALANGA che farà cadere i pezzi sparsi qua e là e non più raggiungibili.

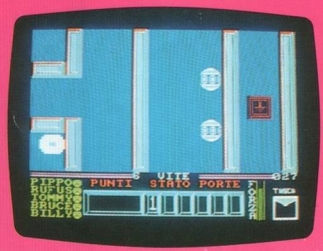


JOYSTICK PORTA 2

SPARO	inizio partita

LORCH

L'obiettivo del gioco è quello di portare in salvo dei tuoi amici, prigionieri in un labirinto elettronico in cui le porte si potranno aprire e chiudere solo e soltanto passando sopra un sensore elettronico corrispondente. Per ogni livello dovrai salvare un amico, e per farlo dovrai trovare la chiave per aprire la porta che lo tiene segregato. Cerca di essere veloce come il fulmine ed astuto come una volpe, solo così potrai abbracciare finalmente i tuoi cari, vecchi amici.



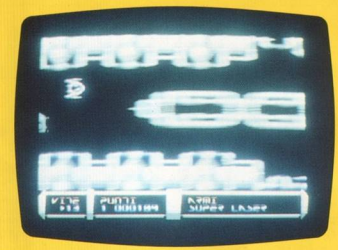
JOYSTICK SINCLAIR-TASTIERA

Z	sinistra
X	destra
M	basso
K	alto
SPAZIO	fuoco
P	pausa
S	riparti
1/2/3/4/5	abbandona gioco

CBM 64

RAID

Una nuova minaccia aliena si profila all'orizzonte del nostro sistema solare. Per stroncare questa ennesima invasione, la Federazione incarica il suo più abile pilota di caccia interstellari di disintegrare la possente armata nemica. Giunto all'atteso rendez-vous al nostro amico non resterà che inserire i laser fotonici e combattere contro le interminabili orde di alieni che lo assaliranno senza pietà. Il tuo compito sarà proprio quello di difendere l'intero sistema solare; preparati quindi a colpire tutto ciò che si muove, ad evitare qualsiasi contatto con altri oggetti e vedrai che alla fine la vittoria ti sorriderà. Buona fortuna!



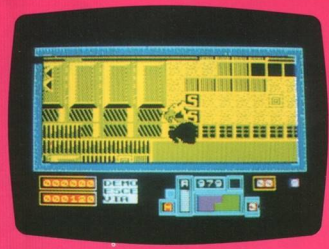
JOYSTICK PORTA 2

SPARO	inizio partita

SPECTRUM

MODULE

Un pianeta lontano dalla terra circa 20 anni luce ha messo a punto una base interstellare di chiara natura bellica con il piano, tanto ardito quanto fattibile, di invadere il pianeta Terra. Calcolando che le loro astronavi viaggiano alla velocità del pensiero cosmico (una fonte di energia di gran lunga superiore a quella della luce), ci impiegherebbero poco più di un giorno ad arrivare sul nostro pianeta. Tocca a te annientare la base nemica muovendoti tra le costruzioni nemiche e facendo attenzione a non sbattere con la tua astronave contro le postazioni più alte. Buona fortuna!!



CURSORI-JOYSTICK

5/6	sinistra/alto
7/8	basso/destra
Ø	fuoco

16 VALVOLE

In questo gioco tu sei alla guida di una velocissima auto con la quale sei impegnato in una serie di gare su percorsi cittadini. I circuiti hanno la caratteristica di essere particolarmente accidentati e pericolosi in quanto al minimo errore la tua macchina può incidentarsi e distruggersi! A disposizione hai tre auto e due tipi di armi contro i tuoi diretti avversari: razzi anteriori (premi SPARO per attivarli) e dell'olio che lasci posteriormente (Premi SPARO e tira indietro la leva del joystick) che fa scivolare le altre auto. Puoi inoltre cercare di buttarle fuori strada urtandole, ma devi fare attenzione a non finire a tua volta fuori strada e a non subire troppi danni poiché perderesti una vettura. Durante la corsa puoi sfruttare dei trampolini che ti permettono di superare gli ostacoli. Puoi inoltre raccogliere degli oggetti-bonus disseminati sulla strada per recuperare olio, razzi, vite ed altro ancora. Hai un tempo limite di 90 secondi per terminare un percorso e per poter così passare al successivo.

JOYSTICK IN PORTA 2

JOYSTICK	in porta 2
SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
Q (in modo pausa)	abbandoni

COMMODORE 64

DARK MAN

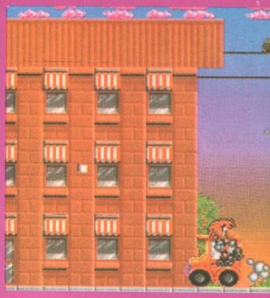
Il male contro il bene, ecco l'incognita! Chi fra le due forze otterrà la vittoria finale? Sta a voi deciderlo, impersonando un nobile guerriero che dentro ad una grotta dovrà affrontare e sconfiggere le oscure forze del male. Hai a disposizione una spada magica, tipo la leggendaria "Excalibur", con la quale dovrai colpire tutto ciò che si muove nelle tue vicinanze. Salta tra una piattaforma e l'altra per avanzare nelle varie schermate di gioco che, manco a dirlo, si faranno ogni volta più difficili. Solo la tua abilità e la dea fortuna potranno venirti in aiuto per ottenere la suprema vittoria finale. Buona fortuna, ne avrai bisogno!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

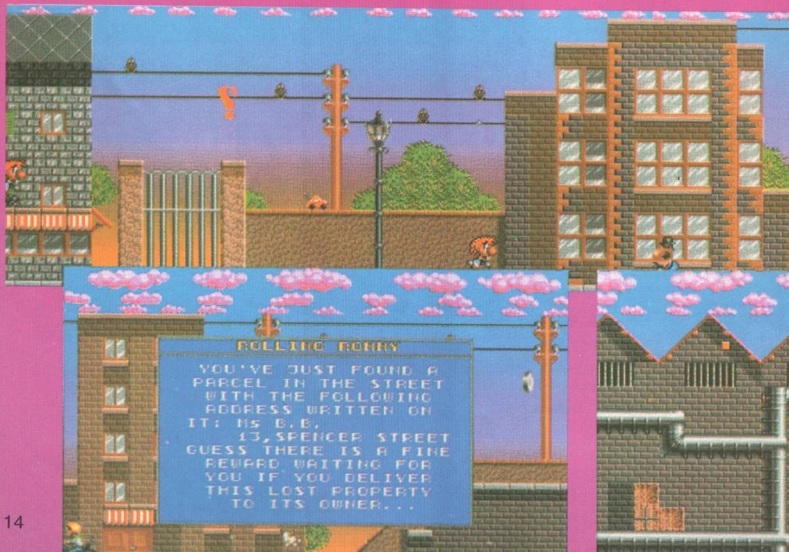
Tasti ridefinibili

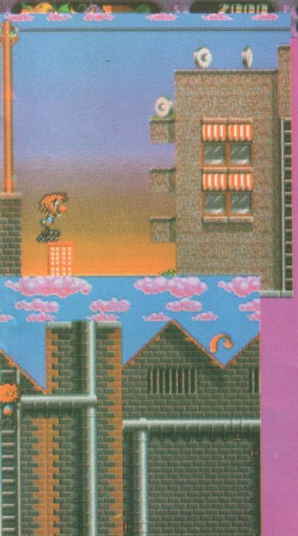
SPECTRUM

ROLLING RONNY



Il nostro eroe, Ronny, ha una zazzera rosso ciliegia e un incredibile nasone e abita a Fieldington, una città così svitata che i passanti cantano per la strada e i palazzi saltellano al ritmo della musica. Non tutti i cittadini di Fieldington sono così simpatici, però: ci sono anche dei tipacci che hanno rubato i gioielli della corona, li hanno occultati in alcune scatole lampeggianti disseminate per la città e hanno incaricato Ronny di ritirarle.
Insomma, si tratta di nove livelli di piattaforme nel corso dei quali Ronny rischia la pelle per conquistare i gioielli, e la cosa non è affatto facile, poiché Fieldington è una città bizzarra in cui ne accadono di tutti i colori. Per esempio, Ronny rischia di essere travolto da certe auto assassine, e per salvarsi dovrà saltare su piattaforme sempre più alte oppure scagliare dei salami (?) contro gli aggressori. In compenso, strada facendo Ronny troverà dei bonus che gli daranno dei superpoteri e potrà portare con sé fino a quattro icone per volta (icone che si possono attivare usando i tasti opportuni).
Ci sono inoltre delle monete che Ronny potrà conquistare sparando agli avversari, facendo commissioni per i cittadini più probi di Fieldington o trovandole semplicemente in giro, e che gli serviranno per comprare le





icone che gli servono oppure per pagare il biglietto dell'autobus che lo porterà da un livello all'altro. Non dimentichiamo poi che Ronny e un fattorino che effettua le consegne sui suoi schettini: per trovare lavoro gli basta avvicinare i passanti, che gli affidano delle commissioni – e tirare un po' sul compenso.

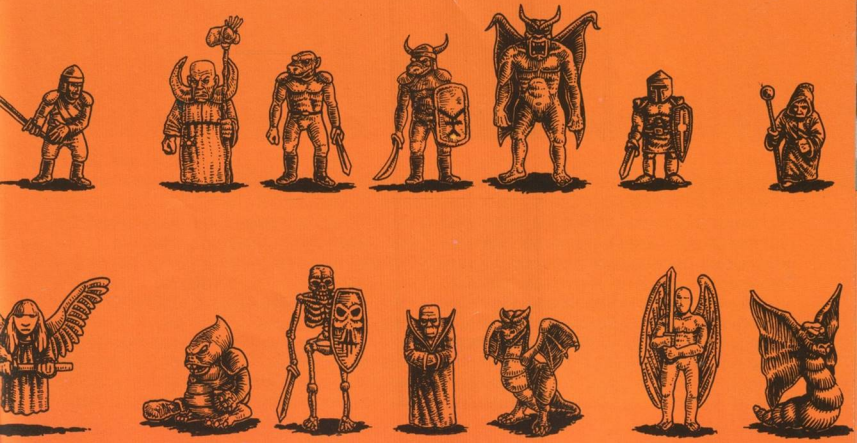
Il tema musicale è fantastico, una musichetta da circo che rimane impressa nella memoria, ma gli effetti sonori sono inesistenti. La grafica è ottima, ben dettagliata e bizzarra – basti vedere i libri volanti, gli uccelli incontinenti, le automobili e i monocicli che si aggirano per le fogne. Il tutto è decisamente bizzarro.

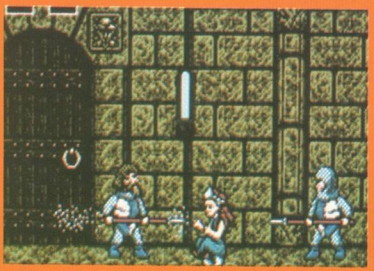
Rolling Ronny somiglia decisamente a molti altri giochi di piattaforme con scrolling, come **Sonic the Hedgehog** o **The Simpsons**, però ha una originalità tutta sua ed è impegnativo senza essere impossibile. ●

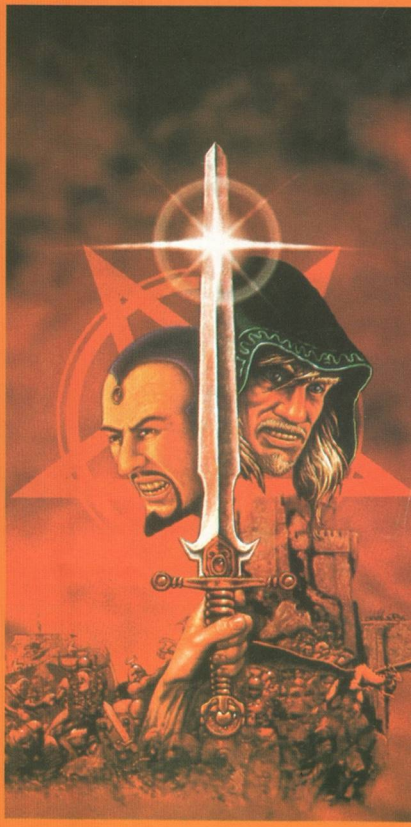
CELTIC LEGEND

Celtic Legends è un gioco strategico che si disputa su una griglia esagonale... ma le inevitabili analogie con **Battle Isle** si fermano qui. Secondo la pubblicità della Ubi Soft, **Celtic Legends** è "un wargame sulle crudeli e sanguinose lotte di cui furono protagonisti nell'anno 207 dopo il terzo grande rinnovamento il patriarca e taumaturgo Eskel Noc Ventu e il negromante Daimog Brulmer, maestro indiscusso nell'arte di reincarnare le anime perse in cadaveri putrefatti".
Se siete comprensibilmente confusi, traduciamo in termini più accessibili: il malvagio negromante Daimog Brulmer rifiuta di porre fine alla propria allarmante pratica di reincarnare i morti e sfida invece a duello il grande mago Eskel Noc Ventu. Lo scontro ha luogo nella Terra Celtica, un mondo parallelo collegato tramite pentacoli al mondo reale. Attraverso questi pentacoli i due

avversari possono convocare altre creature che li assistano nel duello.
I lettori che già conoscono i wargames da tavolo mitologici come **Titan** si troveranno a proprio agio in **Celtic Legends**. L'azione consiste soprattutto nello spostare armate di creature varie su una piccola mappa in scala e poi nel decidere le battaglie su una mappa più grande sulla quale si può osservare ogni singola creatura presente. Un'opzione permette di aggiungere anche una terza armata di selvaggi neutrali, che possono attaccare l'armata di uno qualsiasi dei due avversari scompaginando così anche la strategia meglio studiata.
I diversi tipi di terreno influenzano gli

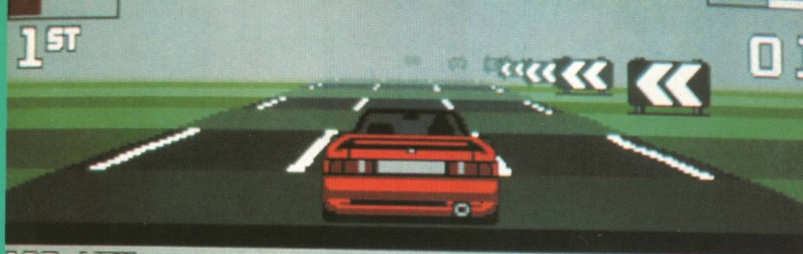






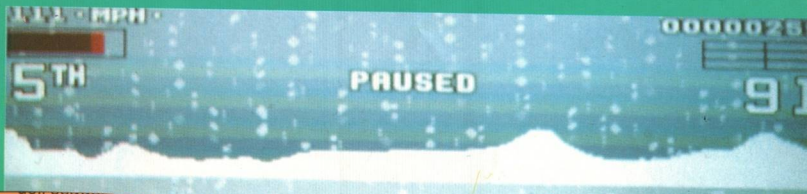
spostamenti delle armate e presentano anche ostacoli diversi. Entrambi i giocatori iniziano con una piccola armata che va poi rimpolpata con nuovi personaggi che vengono creati dai maghi: a secondo del proprio grado di potenza, i maghi possono creare contemporaneamente fino a sei nuovi personaggi, attingendo da sette diverse tipologie caratteriali. Sulle prime i maghi potranno creare solo i personaggi minori, ma man mano che diventano sempre più potenti potranno creare creature più agguerrite. Le singole armate possono essere divise oppure riunite per poi dare la caccia al mago avversario e ucciderlo prima che possa diventare troppo potente.

Il mago può creare dei nuovi personaggi solo mentre si trova presso un pentacolo: solo in questo caso egli può immagazzinare quel potere magico che gli serve a fare di tutto, dal creare personaggi al lanciare incantesimi. Più diventerà potente, più cose riuscirà a fare. Quando comincia la battaglia, la panoramica passa a un primo piano



Finalmente la Gremlin ha pubblicato il seguito di **Lotus Esprit Turbo Challenge** dell'anno scorso, e per fortuna non si è limitata a infiocchettare il vecchio gioco con qualche nuovo circuito, ma ha cambiato notevolmente la meccanica di gioco. Questa volta i livelli sono otto, dal semplicissimo al pazzesco, e (come in **Rad Mobile**, il gioco da bar della Sega), nel corso della gara si devono raggiungere dei punti di controllo entro il tempo concesso - che è poco, una manciata di secondi. I primi sette livelli contengono fino a un massimo di cinque punti di controllo, mentre nell'ultimo ce ne sono ben dieci, e ciò significa restare al volante per più di un'ora - se tutto va bene.

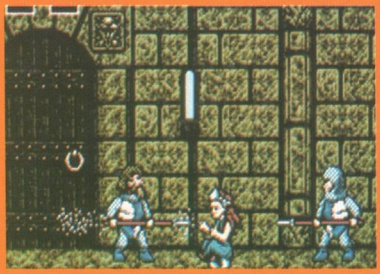
I paesaggi sono molto variati, e ciascuno di



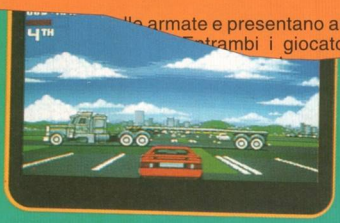
armate. Ogni tipo di p
menti, caratteristiche e risors
Ciclopi, per esempio, sono lenti e pesanti, però infliggono gravi perdite agli avversari. Alcuni personaggi, come i maghi minori, sono relativamente deboli, però hanno il vantaggio di poter usare la magia a distanza. Man mano che ciascun personaggio coglie successi sul campo di battaglia, diventa sempre più bravo e sempre più difficile da sconfiggere. Per esempio, i maghi

plessità di **Celtic**
e che un modo per sconfiggere gli avversari sta nel creare un'armata comprendente uno o due personaggi minori magicamente contagiati da qualche malattia. Quando essi avanzeranno verranno probabilmente uccisi ben presto, ma non prima di aver diffuso il contagio tra il nemico!

•

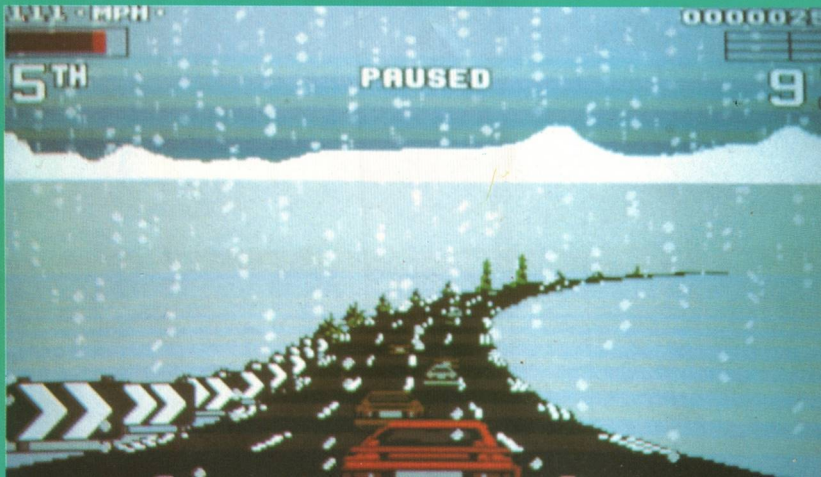


...lle armate e presentano an- | agguerrite. Le singole
...trambi i giocatori | sere divise

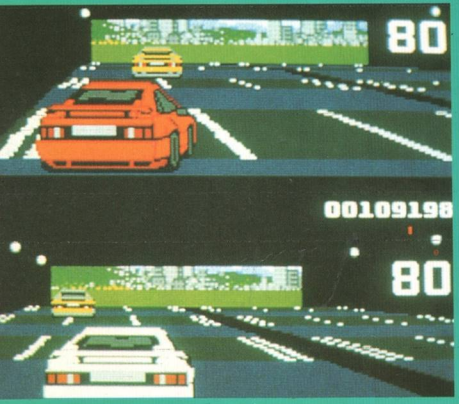


Finalmente la Gremlin ha pubblicato il seguito di **Lotus Esprit Turbo Challenge** dell'anno scorso, e per fortuna non si è limitata a infiocchettare il vecchio gioco con qualche nuovo circuito, ma ha cambiato notevolmente la meccanica di gioco. Questa volta i livelli sono otto, dal semplicissimo al pazzesco, e (come in **Rad Mobile**, il gioco da bar della Sega), nel corso della gara si devono raggiungere dei punti di controllo entro il tempo concesso - che è poco, una manciata di secondi. I primi sette livelli contengono fino a un massimo di cinque punti di controllo, mentre nell'ultimo ce ne sono ben dieci, e ciò significa restare al volante per più di un'ora - se tutto va bene.

I paesaggi sono molto variati, e ciascuno di

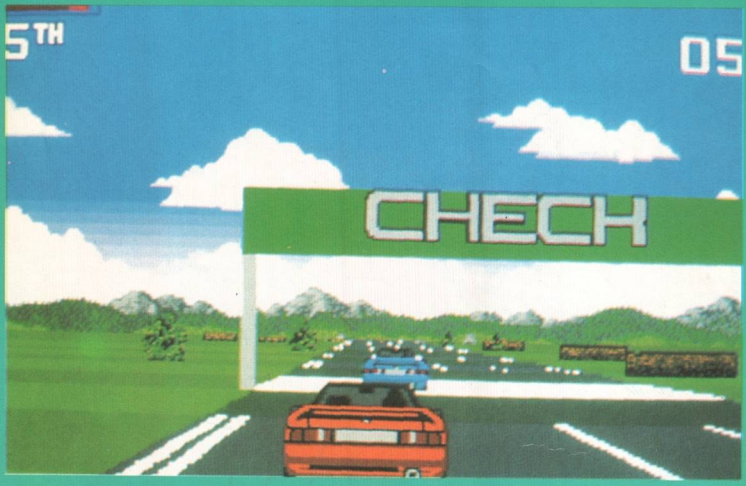


essi presenta dei problemi. Per esempio, nelle paludi del settimo livello il tracciato si snoda in mezzo all'acqua, e se si esce di strada sono guai. In un altro livello c'è tanta neve che il tracciato non si vede neanche più, e ci sono anche delle perfide chiazze di ghiaccio su cui è facilissimo perdere il controllo della vettura. Il livello più suggestivo è il quinto, con la sua nebbia impenetrabile ma non priva di fascino che rende davvero la sensazione di guidare a tutto gas in condizioni di pessima visibilità.

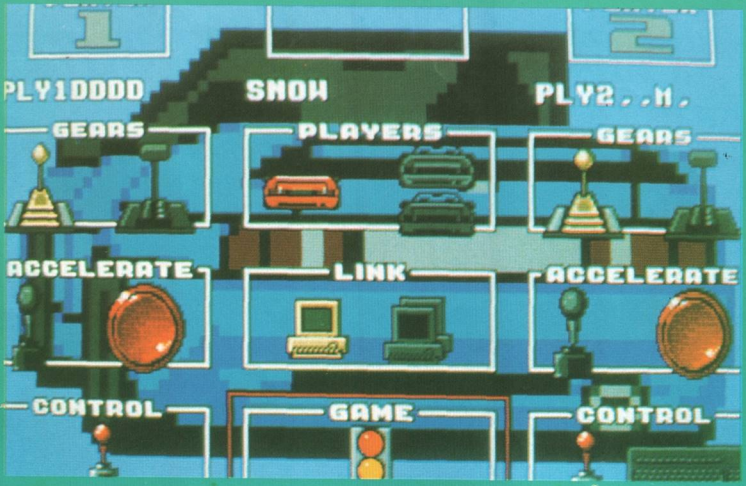


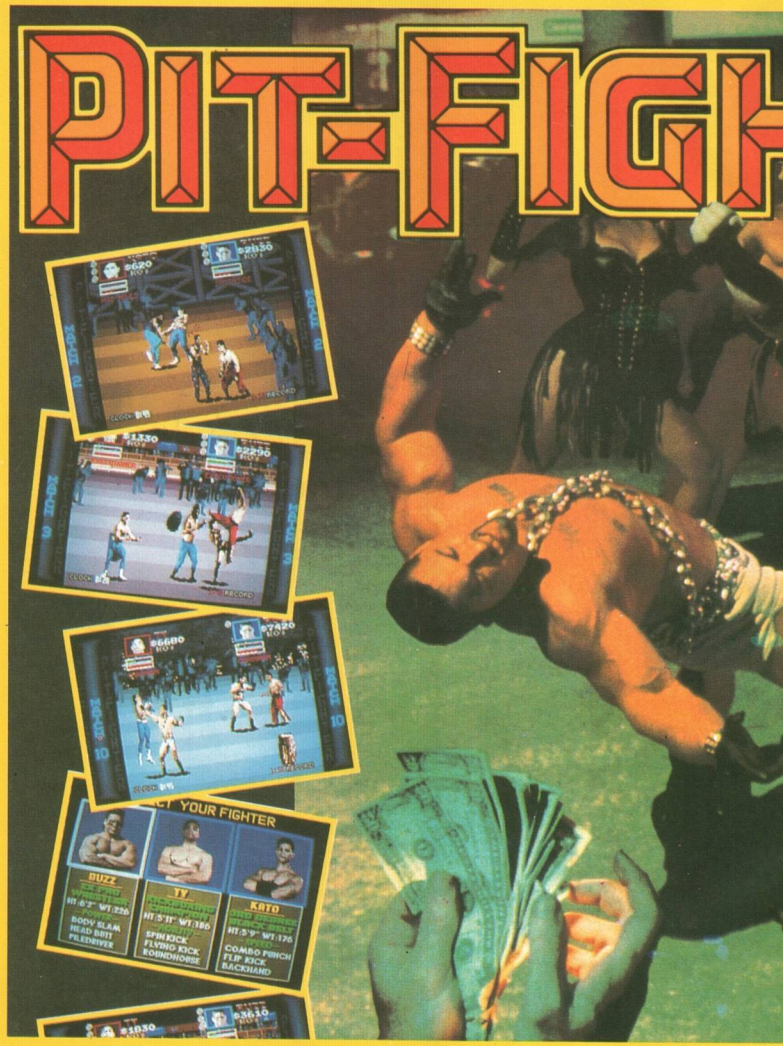
Il gioco dà il meglio di sé con l'opzione a due giocatori e il suo split screen: gareggiare contro un avversario umano è appassionante, e i più bravi potranno tenere d'occhio la sua metà dello schermo per cercare di anticiparne le mosse. Non solo, ma si possono anche collegare due Amiga per giocare in quattro!

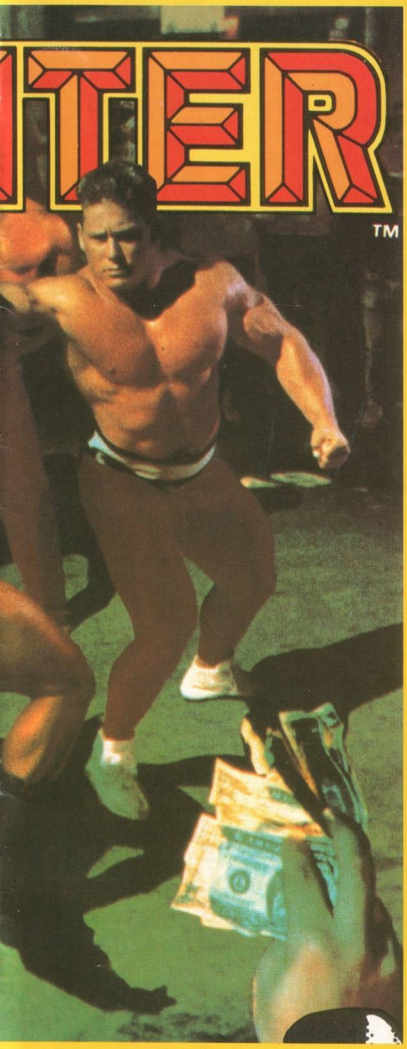
Lotus Turbo Challenge 2 è un gioco a se stante, e non una mera versione rimaneggiata del gioco precedente, del quale ritroverete qui l'ottima grafica: per esempio, ogni oggetto ai bordi del tracciato impiega diciassette sprite per venirvi incontro e poi essere distanziato, e ne risulta così una sensazione di velocità molto realistica. Altrettanto realistici sono i comandi, eccezionalmente pronti e reattivi, che consentono eccezionali prodezze per mettere in difficoltà gli avversari. Gli effetti sonori durante la corsa sono eccellenti, e ad essi si aggiungono degli ottimi motivetti, uno per ciascun livello. Un grosso miglioramento sta nel fatto che nel modo a un solo giocatore il display occupa tutto lo schermo e non una sola parte di esso, come nel gioco precedente. Qualcuno forse rimpiangerà le fermate ai



box e i numerosi avversari dell'originale, però bisogna ammettere che una corsa a cronometro significa essere costantemente sotto pressione, e ciò significa anche un divertimento ininterrotto. Il sistema dei punti di controllo (una scelta coraggiosa e innovativa da parte della Gremlin) significa inoltre che non ci si può mai annoiare - cosa che non si può certo dire di molti altri seguiti di giochi di successo. ●




PIT-FIGH
YOUR FIGHTER
BUZZ
HT:6'2" WT:226
BODY SLAM
HEAD BUT
PILEDRIVER
TY
HT:5'11" WT:186
SPINKICK
FLYING KICK
ROUNDHOUSE
KATO
HT:5'9" WT:176
COMBO PINCH
FLIP KICK
BACKHAND



Sarà vero che giochi come **Final Fight** o **Pitfighter** incitano i giovani alla violenza, oppure che viceversa costituiscono uno sfogo terapeutico? Mah! Lasciamo agli specialisti questo interrogativo e godiamoci Pitfighter, conversione di un ottimo gioco da bar della Atari. Breve nota introduttiva: sembra che gli incontri illegali di boxe e di lotta che si tengono in arene improvvisate siano (con le relative scommesse) tra gli sport più diffusi del mondo, ed è proprio da qui che il nostro gioco prende le mosse.

Il giocatore controlla uno dei tre contendenti (Ty, Kato o Buzz) e cerca di portarlo alla vittoria su una serie di avversari uno più folle dell'altro. La violenza è estrema, dato che questi incontri hanno un'unica motivazione: il denaro. Ci sono dei bonus per chi vince, dei bonus per le vittorie per KO e persino un bonus per il grado di brutalità dimostrato durante l'incontro! Ogni contendente dispone di sette mosse che si accessano tramite il joystick, premendo il pulsante di fuoco e spingendo lo stick nella direzione prescritta: per impratichirsi di questo sistema di controllo occorre un po' di tempo, però si ottengono dei risultati sorprendenti. I contendenti dispongono di mosse particolari (di solito tre per ciascuno) delle quali si può accessarne una sola per volta, scelta dal computer a secondo delle esigenze del momento.

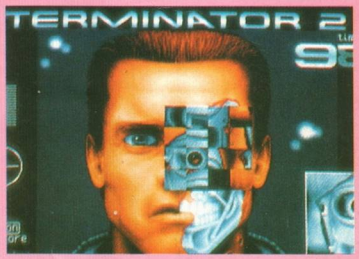
Man mano che si progredisce nel gioco, l'arena si riempie sempre di più di oggetti vari (dagli shuriken alle motociclette) che voi e i vostri avversari potrete usare per rendere ancor più sanguinoso il combattimento. Non trascurate la Powerpill: inghiottendo questa pillola raddoppierete la vostra potenza e i danni causati dai colpi degli avversari risulteranno dimezzati.

Uno dei pregi di **Pitfighter** è lo stile grafico, che impiega suggestive immagini digitalizzate dei contendenti nonchè un effetto zoom che mantiene sempre tutti gli oggetti nella giusta prospettiva senza sacrificare troppo l'animazione e la velocità. La giocabilità è superba (specie nel modo a due giocatori), e la varietà di mosse degli avversari rende imprevedibile ciascun livello. E poi, mettendo KO un avversario in meno di 50 secondi si vince un bonus speciale!

TERMI

NATOR 2

Poiché l'intera popolazione dell'Emisfero Occidentale ha già visto **Terminator 2**, è inutile riassumere la trama del film... però non possiamo che esprimere le nostre condoglianze a chi ha già comprato questo gioco!
Tanto per farla breve, il gioco si suddivide in tre parti, ciascuna delle quali corrisponde a una parte del film: peccato però che queste tre parti si ricalchino a vicenda, e che una di esse sia così incredibilmente brutta che non vale neanche la pena di parlarne! Nel primo, quarto e ottavo livello il T800 e il T1000 si affrontano, prima con le armi da fuoco e poi a mani nude: tecnicamente niente da dire, però dopo tre volte la cosa si fa un po' ripetitiva!
Nel secondo livello, Arnold e John fuggono a bordo di una Harley Davidson, inseguiti da un camion. Questa parte ha uno scrolling verticale in cui la moto deve saltare, evitare ostacoli e raccogliere bonus, e i due protagonisti perdono energia ogni volta che investono un oggetto o vengono investiti dal camion: il tutto è a dir poco rozzo. Nel terzo livello si devono disporre dei pezzi quadrati per ricostruire il braccio ferito di Arnold entro un certo limite di tempo: in questo modo Arnold passerà al livello successivo con tutta la propria energia intatta. Al quarto livello c'è un altro combattimento, mentre al quinto bisogna ricostruire (e non è molto appassionante) la faccia di Arnold.
Il sesto livello è uno scontro indicibilmente lento e noioso con i sorveglianti della Cyberdyne Systems: se riuscite a trovare il modo di saltarlo, sarete più che giustificati. Nel settimo livello sarete alla guida del furgone della polizia su cui Sarah cerca di abbattere sparando l'elicottero che vi insegue. Questo pezzo è abbastanza divertente, ma è anche troppo breve - come tutto il resto del gioco. L'ultimo livello è costituito da un'altro noioso combattimento tra i due protagonisti.



Terminator 2 è ben programmato e sulla sua grafica e i suoi effetti sonori non c'è nulla da eccepire, però è terribilmente privo di originalità, e bastano circa venti minuti per finire una partita! Vale la pena di spendere dei soldi per un gioco così, anche se alla confezione è acclusa una maglietta in omaggio? ●

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

• Vendo Spectrum 128K software professionale su disco 3,5" e cass. ecco alcuni titoli: OTP 128, Tasword III v 2.31 per ZX +3, Tasword II v 3.12 per ZX 128/+2, Tas-Sing 128 V 2.00 per 128/+2/+3 ecc. Sinclair Point Club - Via G. Rossini, 18 - 24030 Presezzo (BL) - Tel. 035/460817 - 17 anni.

• COMPRO programma su cassetta a nastro, per trasformare il Commodore C64, in Spectrum 48K; purché in grado di caricare, e far girare, giochi Spectrum. Paolo Marenco - Via Saracco, 13 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/81221 - 27 anni.

• CERCO i seguenti giochi: The New Zeland Story, Dick Tracy, Super Mario Bross. Cerco inoltre il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum. Sono disposto a pagare i giochi fino a 4000 Lire ed il programma L. 10000 e dimenticavo anche il gioco Rainbow Island's (tutti su disco) scrivete a: Viola Antonino - Via Bologna, 27/2 - 92010 Montevago - 21 anni.

• VENDO per CBM 64, duplicazioni di gioco originali, su disco, a L. 6000, comprese spese di spedizioni e dischetto. Alcuni titoli: Back to the future III, Navi Seals, Ninja Rabbit, Creatures, 500 c.c. motomanager, 3D Soccer, Gremmlins 2, Street Fighter, Programma per far parlare il 64, Battle Chess. Max serietà. Chiedere lista giochi. Diego Verderber - Via Vignetta, 2/C - 28041 Arona (NO) - Tel. 0322/243967 - 17 anni.

• COMPRO da Casarotto Marco Golden Axe a L. 1.000. Paolo - Via Castelforte, 57 - 00048 Nettuno - Tel. 9801309 - 10 anni.

• La Time out Software vi propone grandi giochi come: Platoon, Super Hangon, Starwar, Strider, U.N. Squadron, Golden Axe, Altered Beast, Ritorno al Futuro 2, Barbarian 1-2, California Game, Tiger Road, Telhno Cop, Super Ski, Callenge, R-Type, Rastan, 007 licence Tokill, Ghostbuster, Formula 1, Esape From Singes Castle, Greenberet, Lombat Scool, Strip Poker, Samanta Fox, Raimbow Island, Predator, Micro Cup, Indiana Jones 3, Turtles. Arrivi mensili dall'Inghilterra tra cui Lotus Esprit Turbo Challenge, Turbo Out Run, Chasen 9, Hard Drivin'Power Drift tutti su cassetta per 64. Richiedetemi lista completa i prezzi sono dalle 3000 alle 5000 (telefonare ore pasti). Donato Disabato - Via XXV Aprile 1 - 21044 Cavaria (VA) - Tel. 0331-212404 - 16 anni.

• VENDO per C64, cassette piene di giochi a L. 3000 l'una. Max serietà. Tengo in considerazione anche un eventuale scambio con francobolli usati o nuovi italiani oppure tedeschi. Se interessati scrivete a: Zuccon Andrea - Via Val Longa, 21 - 31058 Susegana - Tel. 0438/60510 - 20 anni.

• CERCO e compro, programma su cassetta a nastro, per trasformare il Commodore 64 in Spectrum ZX 48K; purché funzionante e realmente in grado, di caricare, e far girare, i giochi Spectrum. Telefonare ore pasti a: Paolo Marenco - Via Saracco, 13 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/81221 - 27 anni.

• CERCO il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K. Cerco anche il gioco paperboy. Prezzi da trattare. Telefonatemi o scrivetemi più presto che potete. Ciao. P.S. il programma e i giochi li compro in cassetta. Marco Soriani - Via C. Porta, 12 - 56100 Pisa - Tel. 050/552632 - 14 anni.

• VENDO i migliori giochi per CBM64 a sole L. 500 alcuni esempi: Dinamite Dux, Last Ninja I-II e III, (tutti in cassetta), Golden Axe, Creatures, Ritorno al Futuro I e III, Swin, Batman, Spider Man, California Game, Ghostbuster, Dinamite Dux, Robocop I e II, Ho Rod, Eszat, Rocky, Int. Soccer, Microprose Soccer, New Zeland Story, Black Tiger, World Cup 90, Double Dragon II, Off Shor, Coppa Uefa, Cabal, G.P. Monaco, Stunt Car Race, Turrican I e II, Tetris, Myth, Tusker, Bouble Bouble, Out Run, 3d Tennis, 3d Soccer e poi vendo anche alcuni giochi in disco ad esempio: Duck Tales, Ritorno al Futuro II, Raimbow Island, Predator e tanti altri. Massi Alessandro - Via Carso, 6 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719841 - 17 anni.

• Se possiedi un C64 questo è l'annuncio che fa per te! Vendo a sole L. 1000 l'uno più di 500 giochi di cui: Golden Axe (completo), 3D Soccer Tilt, Days of Thunder, The spy Loved me, Badlands, Hot Rod, Stunt car Race, Gazza S. I-II, Strider 2, Creatures, Dick Tracy, Total Recall, Shinobi, Spiderman, Shadow Warrior, Un squadron, Zombi, Satan, Turrican, Tusker, Raimbow Island. Questi solo in cassetta, li possiedo anche su disco. Telefonate dopo le ore 20.00. Bigliazzi Leonardo - Via Casello, 198 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719922 - 15 anni.

• Vendo i seguenti programmi per Sinclair ZX - Spectrum 48K: Il muro, Space Invaders, Meteors, Spectres, Pac-Man, Horace Goes Sking, Scramble. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085/4710008 - 21 anni.

• VENDO giochi per C64 tutti a un prezzo di Lire 1500 caduno. Eccoli: Atomic, Robo-Kid, Bubble Bubble, Out Run, World Cup 90, Led Storm, Jet sky, Italy 1990, Wonder Boy, Green Beret e molti altri. Salvatore Martello - Via Salvo d'Acquisto, 29 - 98030 S. Domenica Vittoria (ME) - Tel. 095/925122 - 14 anni.

• COMPRO per C64 Double Dragon 2, Robocop 2, super Mario Bross e Batman 1. Marco Cicchetti - Via Tommaso Fiore, 38 - 71017 Torre Maggiore - Tel. 382421 - 9 anni.

• VENDO trasformatore Spectrum in CBM 64 e viceversa L. 25.000 spese comprese più 8000 programmi Spectrum L. 1000 cadauno + spese postali. Donato Sebastiano - C.P. 4085 - Firenze Campo Marte.

• VENDO solo per il C64 (su disco) ultimissime novità a prezzi stracciati con spedizione immediata e sicura in tutt'Italia. Alcuni titoli: Dick Tracy, Ultima VI, Robocop II, Super Car, ST Dragon, Buck Roger, Super Wonder Boy, Last Ninja Remix e molti altri. Affrettatevi e non ve ne pentirete. Barbieri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (VE) - Tel. 041/432527 - 14 anni.

• VENDO C64 con alimentatori cavi e registratore a L. 250.000. Vendo o scambio inoltre a L. 2000 ciascuno tutti i migliori giochi in commercio su disco e cassetta. Vendo anche dischetti a L. 900 ciascuno. Richiedete o inviatemi la lista dei programmi. Vendo Drive 1541 II nuovo a L. 200.000. Vendo anche le riviste su cassetta originali a L. 5000 a cassetta (Special Program, Special Playgames, Magnifici 7, Top Playgames, Poke, Peek, Gogames, CBM 64, Wargames e tutti quelli della pubblirome). Mario Merlin - Via Quinzano, 45 - 21010 Besnate (VA) - Tel. 0331/274346 - 22 anni.

• VENDO favolosi video giochi per CBM 64 su disco a L. 1500 cad. Telefonatemi al più presto. Ci saranno anche moltissime offerte. Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A/3 - 16012 Busalla (GE) - Tel. 010/932658 - 17 anni.

• VENDO fantastici video giochi per CBM 64 tra.cui Superman, Golden Axe, ecc. a L. 1500 cad. Ne posseggo + di 600. Telefonare ore pasti. Solo su disco. Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A/3 - 16012 Busalla (GE) - Tel. 010/932658 - 17 anni.

• VENDO giochi per C64 su cassetta a L. 2000 o L. 3000 trattabili come: Creatures, Turrican 2, Raimow Islands, Turbo Out Run, Super Monaco G.P., Total Racall, Dick Tracy, Golden Axe, Last Ninja 3, Robocop, Batman the movie, Renegade 2, Beverli Hills Cop, Indiana Jones, Mencheste Unite, Back to the Future 3 e tantissimi altri. Inoltre a settembre avremo disponibili: Creatures 2, Warm Up, Turrican 3, Last Ninja 4 anch'essi su cassetta. Affrettatevi a prenotare per settembre. Davo Cuicchi - Don Minzoni, 23 - 60048 Serra S. Quirico (AN) - Tel. 0731/86067 - 14 anni.

• VENDO fantastici video giochi per CBM 64 tra cui Turrican, Robocop, Dragons' Lair 1-2, Grand Prix Circuit ecc. a L. 1500 cad. e

tantissime offerte anche regalo. Telefonare ore pasti. Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A/3 - 16012 Bussala (GE) - Tel. 010/932658 - 17 anni.

• VENDO C64 New + registratore, 4 mesi di vita, usato pochissimo ancora in garanzia + joystick + 100 giochi fra cui: Total Recal, Ninja 3, Predator 2, Out Run, Turbo Out Run, S.T.U.N. Runner, Eswat, Dragon Breed, Arctic Fox ecc.., Prezzo 350.000. Vendo inoltre ZX Spectrum 48K + interfaccia programmabile + 300 tra giochi e utility. Prezzo L. 200.000. Cazzola Angelo - Via Salvo D'Acquisto, 9 - 46010 San Michele in B. (MN) - Tel. 0376/903067 - 20 anni.

• VENDO "Sega Mega Drive 16 bit" + 2 cartucce: Altered beast e Gouls'n Ghost a lire 500.000 trattabili. Oppure scambio la console sopra citata + lire 200.000 con "Commodore Amiga 500" in buono stato e completo di mouse. Massima serietà. Scrivere a: Fusari Cesare - Via Cremona, 15 - 25022 Borgo S. Giacomo (BS) - Tel. 030/948486 - 16 anni.

• VENDO Spectrum + 2 128K completo Lire 200.000 trattabili. Telefonare ore serali: Baiocchi Umberto - Via Cons. Latina, 48 - 00034 Colleferro (RM) - Tel. 974990 - 25 anni.

• VENDO 31 dischetti contenenti complessivamente 150 splendidi giochi per CBM 64 come: Ritorno al futuro 2, Golden Axe, Altered Beast, Bruce Lee, R-type, Champ Wrestling, ecc. a L. 350.000 (molti dischi con Fast Load) non si accettano richieste di singoli giochi. Max. serietà. Per informazioni telefonare ore pasti a: Enrico e/o Iacopo Barsali - V.le Redi, 5 - 50144 Firenze - Tel. 333425 - 14 anni.

• COMPRO i seguenti giochi su nastro per CBM 64: Sexy Poker, Porno Game, Rastan, Altered Beast, New Zeland Story, Supercar, Strip Poker animato a L. 2000 l'uno. Telefonare ore pasti da Ottobre in poi causa vacanze. Max. serietà. Carlone Armando - Via P. G. Selvi, 9 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0976/825351 - 13 anni.

• VENDO giochi CBM 64 su disco tipo: Rocket Ranger, Microprose Soccer, Shinobi, Phantasie III, F1 Menager, TV Sport Footbal, Times of Lore, Powerplay Hockey, Dark Castle, Hostages e molti altri di ogni genere con prezzi varianti da L. 3000 a L. 10000. Andrea di Salvatore - Via N. Panini, 8 - 42020 Cadelbosco Sotto (RE) - Tel. 0522/911353 - 16 anni.

• Bloy vi offre moltissimi giochi, richiedete la lista, le spese postali le pagate voi e anche la casseta vergine, forza mandate la lettera e sarete felicissimi e pieni di giochi (solo su nastro) per CBM64 e 128. Ecco un piccolo assaggino: E.H. Soccer, Bushido, Int. 3D Tennis, Toobin, Apollo 18, Mexico 86 e moltissimi altri: Calcio, subbuteo, Cluedo, The Basket Manager, Zombi, Moon Shadow, Weell Streets, Spider Man, Golden Axe, Red Heat Danko, Wellemans, Saboteur 1 e 2 - Heatsekeer. Talotta Roberto - Via Schipani, 21 - 88100 Catanzaro - 16 anni.

• VENDO giochi per CBM 64 e 128 su nastro. Le spese postali sono a vostro carico e anche la cassetta e ora un piccolo assaggino dei miei super tanti giochi: Great Giana sisters, Emotion, Cloud Kingdoms, Spiderman, Heatsekeer, Creatures, Shinobi, Mexico 86, Super Wonder Boy, Shinobi, Turrican, Scramble Spirit, Speedball, Hong Kong Fury, Phobia, Black Tiger, Enswat Cybers Police, Oxxonian, Blasteroids, Continental Circus, Power Drift, Poseidon, Dackula, I.S.S. - Roberto Talotta Bloy - Via Schipani, 21 - 88100 Catanzaro - 16 anni.

• VENDO prestigioso programma per trasformare il C64 in Spectrum a sole 15.000 lire e inoltre nuovissimi giochi per C64 tra cui: Last Ninja III, Super Hang On, Creatures, Turtles, Lotus Esprite, turbo Challenge, Giana Sisters, Ivan Iron Man. È possibile anche fare abbonamenti mensili alla misera somma di L. 20.000. Egidio Miranda - Via degli Oleandri Drin, 31 - 85100 Potenza - Tel. 0971/53243 - 14 anni.

• CERCO giochi come: Barbarian 3, Wrestling Super Star Catch, Zombi. Posso pagarli a L. 1000-1.5000 l'uno. Telefonare ore pasti. Giuliano Raho - Via Leonida, 18 - 74100 Taranto - Tel. 099/311539 - 13 anni.

• VENDO Commodore 64 buono stato: due registratori, interfaccia, 100 cassette con più di 1000 giochi a L. 550.000. Telefonare ore pasti. Fiodi Andrea - Via San Francesco d'Assisi, 56 - 00043 Ciampino - Tel. 06/7918321 - 12 anni.

• VENDO Commodore 64 come nuovo completo di datasette, duplicatore, una cartuccia e 45 cassette per un totale di 330 videogiochi L. 350.000. Marco Chiocchetti - Via Villanova, 53 - 10094 Giaveno (TO) - Tel. 011/9378047 - 13 anni.

• Ho letto sul giornale Special Playgames sulla rubrica Special Program, che il Club DCV fornisce vaste gamme di giochi. Io possiedo un Amstrad CPC 464 e avrei il desiderio di comprare tutti i giochi dell'Amstrad che voi possedete. Le mie preferenze sono giochi del Calcio, Boxe, Basket, double Dragon's I e II, Pole Positions, Year Kung Fu.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 46

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

Batman. Avrei delle esigenze che mi fan
chiedere di avere al più presto i giochi e
pagare L. 5000 a gioco come da voi enunci
to. Grazie. Gianluca Padula - Via Leoncaval
13/C - 20090 Pieve Emanuele (MI) - T
90720175 - 17 anni.

• VENDO Sinclair Spectrum ZX + 2 co
giochi: Pang, Crach Down, Golden !A
Shadow, Warriors, Robocop 2, Predator
Tiger Road, International Karate e 23 ca
sette da edicola + joystick. Il tutto a L. 150.0
Non perdete questa occasione. Marco Cole
- Via Maestri del Lavoro - 65125 Pescar
Tel. 085/4153361 - 13 anni.

• Ragazzi e ragazze! Non perdete la gra
de occasione di iscrivervi al Super-Me
Club "Super C64". Scrivetemi e riceverete
tessera d'iscrizione con la lista dei gioc
Scrivetemi subito! Diventeremo amici. Manc
del Grosso - Via Sulmona, 44/A - 660
Chieti Scalo (CH) - Tel. 551889 - 14 anni

• VENDO giochi per CBM 64 e vi assicu
che sono i migliori. Il prezzo non varierà
8.000 lire. Ogni due giochi acquisterete un
in regalo. Telefonare ore pasti. Annund
sempre valido. Ottavio Cozzolino - Via Achi
Montanucci - 00053 Civitavecchia - Tel. 076
32219 - 14 anni.

• Voglio Rattze Squadron per 20 Spectru
Sinclair 128K ZX Spectrum + 2. Rober
Monetti - Via Tamer, 20 - 25050 Montiso
(BS) - Tel. 030/9886146 - 13 anni.

• COMPRO i seguenti giochi per CBM 6
al di sotto di L. 1200: Robocop 1, Tom
Jerry, Dragon Ninja, The Last Ninja 1 - Tr
Turtles, Vindicator 2, Batman, Buggi Boy (
cassetta). Massima serietà. Lolli Stefanc
Via Arringo, 193 - Piglio (FR) - Tel. 077
502446 - 15 anni.

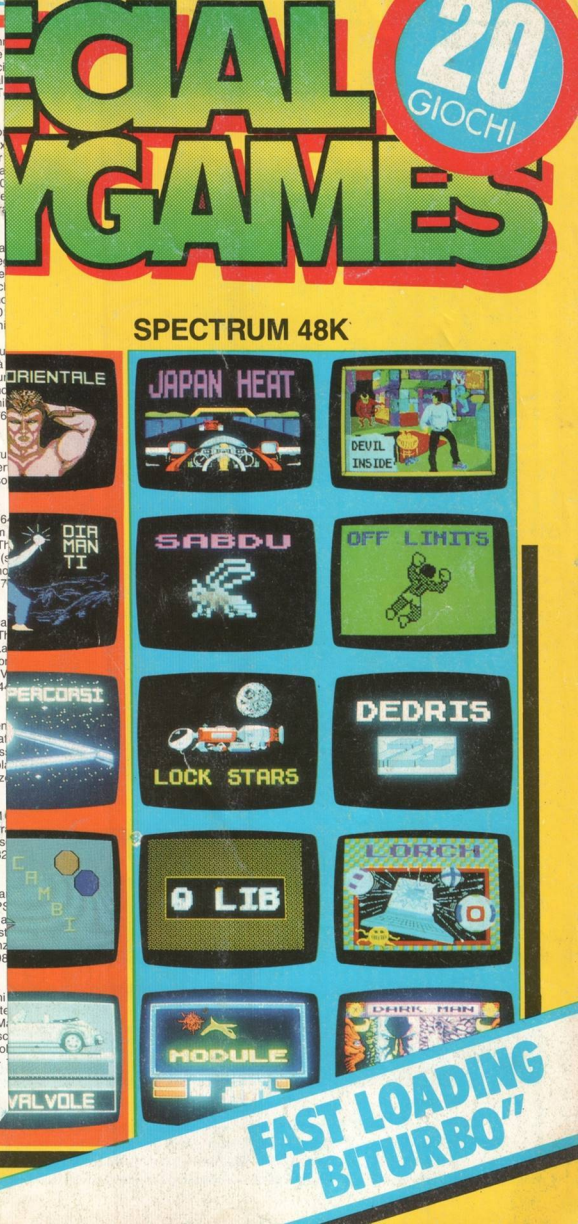
• CERCO per CBM 64 i giochi prezzo ca
max L. 1000 su cassetta: Robocop 1, Tl
Turtles, Buggi Boy, Vindicator 2, The La
Ninja 1, Batman, Dragon Ninja, Dragor
Lair. Telefonate ore pasti. Lolli Stefano - V
Arringo, 193 - Piglio (FR) - Tel. 0775/5024
- 15 anni.

• CERCO gioco Ice Hokey possibilmen
NHL, Calcio con tutte le mosse (rovesciat
colpi di festa, rigori, ecc.), World Cup Mes
co 86, Super Mario Bross. Gabrielli Nicol
Via Coronella, 19 - 38030 Ziano di Firenz
Tel. 0462/55100 - 14 anni.

• COMPRO giochi su cassetta per CBM
come: Rolco 122, Turbo Out Run, Ferr
F1. A prezzo discutibile. Rosario Tambas
- Via Carducci - 84047 Capaccio - Tel. 082
821177 - 12 anni.

• VENDO 2 tastiere per casa per diletta
Gemosk 34 L. 140.000 e la Yamaha PS
380 L. 400.000. Quest'ultime spedisco a
che in Italia. Spese di spedizione a vost
carico. Riciioppo Roberto - Via Macchiatanz
226 - 87010 Torano Scalo (CS) - Tel. 098
506072 - 23 anni.

• La Zumpasoft compra/vende, giochi
utility per C64 e MS-DOS (VGA). Spedite
le vostre liste o richiedete le nostre. M
serietà, prezzi bassissimi. Solo su disc
Fatevi avanti! Paolo Zavarise - Via Rivizzol
8 - 32100 Belluno - Tel. 0437/941325 -
anni.



tantissime offerte anche regalo. Telefonare ore pasti. Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A/3 - 16012 Bussala (GE) - Tel. 010/932658 - 17 anni.

● VENDO C64 New + registratore, 4 mesi di vita, usato pochissimo ancora in garanzia + joystick + 100 giochi fra cui: Total Recal, Ninja 3, Predator 2, Out Run, Turbo Out Run, S.T.U.N. Runner, Eswat, Dragon Breed, Arctic Fox ecc.., Prezzo 350.000. Vendo inoltre ZX Spectrum 48K + interfaccia programmabile + 300 tra giochi e utility. Prezzo L. 200.000. Cazzola Angelo - Via Salvo D'Acquisto, 9 - 46010 San Michele in B. (MN) - Tel. 0376/903067 - 20 anni.

● VENDO "Sega Mega Drive 16 bit" + 2 cartucce: Altered beast e Gouls'n Ghost a lire 500.000 trattabili. Oppure scambio la console sopra citata + lire 200.000 con "Commodore Amiga 500" in buono stato e completo di mouse. Massima serietà. Scrivere a: Fusari Cesare - Via Cremona, 15 - 25022 Borgo S. Giacomo (BS) - Tel. 030/948486 - 16 anni.

● VENDO Spectrum + 2 128K completo Lire 200.000 trattabili. Telefonare ore serali: Baiocchi Umberto - Via Cons. Latina, 48 - 00034 Colleferro (RM) - Tel. 974990 - 25 anni.

● VENDO 31 dischetti contenenti complessivamente 150 splendidi giochi per CBM 64 come: Ritorno al futuro 2, Golden Axe, Altered Beast, Bruce Lee, R-type, Champ Wrestling, ecc. a L. 350.000 (molti dischi con Fast Load) non si accettano richieste di singoli giochi. Max. serietà. Per informazioni telefonare ore pasti a: Enrico e/o Iacopo Barsali - V.le Redi, 5 - 50144 Firenze - Tel. 333425 - 14 anni.

● COMPRO i seguenti giochi su nastro per CBM 64: Sexy Poker, Porno Game, Rastan, Altered Beast, New Zeland Story, Supercar, Strip Poker animato a L. 2000 l'uno. Telefonare ore pasti da Ottobre in poi causa vacanze. Max. serietà. Carlone Armando - Via P. G. Selvi, 9 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0976/825351 - 13 anni.

● VENDO giochi CBM 64 su disco tipo: Rocket Ranger, Microprose Soccer, Shinobi, Phantasie III, F1 Menager, TV Sport Footbal, Times of Lore, Powerplay Hockey, Dark Castle, Hostages e molti altri di ogni genere con prezzi varianti da L. 3000 a L. 10000. Andrea di Salvatore - Via N. Panini, 8 - 42020 Cadelbosco Sotto (RE) - Tel. 0522/911353 - 16 anni.

● Bloy vi offre moltissimi giochi, richiedete la lista, le spese postali le pagate voi e anche la casseta vergine, forza mandate la lettera e sarete felicissimi e pieni di giochi (solo su nastro) per CBM64 e 128. Ecco un piccolo assaggino: E.H. Soccer, Bushido, Int. 3D Tennis, Toobin, Apollo 18, Mexico 86 e moltissimi altri: Calcio, subbuteo, Cluedo, The Basket Manager, Zombi, Moon Shadow, Weell Streets, Spider Man, Golden Axe, Red Heat Danko, Wellemans, Saboteur 1 e 2 - Heatsekeer. Talotta Roberto - Via Schipani, 21 - 88100 Catanzaro - 16 anni.

● VENDO giochi per CBM 64 e 128 su nastro. Le spese postali sono a vostro carico e anche la cassetta e ora un piccolo assaggino dei miei super tanti giochi: Great Giana sisters, Emotion, Cloud Kingdoms, Spiderman, Heatsekeer, Creatures, Shinobi, Mexico 86, Super Wonder Boy, Shinobi, Turrican, Scramble Spirit, Speedball, Hong Kong Fury, Phobia, Black Tiger, Enswat Cybers Police, Oxxonian, Blasteroids, Continental Circus, Power Drift, [illegible] berto Talotta Catanzaro -

● VENDO [illegible] sformare il C lire e inoltre cui: Last Nin Turtles, Lotu Sisters, Iva fare abbona ma di L. 20 Oleandri D 0971/5324

● CERCO Wrestling S pagarli a L ore pasti. G 74100 Tara

● VENDO registratori, di 1000 gio pasti. Flod d'Assisi, 5 7918321 -

● VENDO completo c tuccia e 4 videogioch Via Villano 011/9378

● Ho lett sulla rubri DCV forni possiedo desiderio d che voi po giochi del Dragon's I

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

Tagliando da compilare e spedire in busta alla r[illegible] di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Mi[illegible]

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAY[illegible]

SCRIVERE IN STA[illegible]

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____